



UŽDUOČIŲ APŽVALGOS LAPAS / DIENA-2

UŽDUOTIS		Senovinis rankraštis	Kelionė autobusu	Daugiakampis
Laiko limitas vienam testui		1 sekundė	1 sekundė	1 sekundė
Atminties ribojimai		16 MB	16 MB	16 MB
Kompiliatoriaus direktyvos	C	-O2 -static -lm		
	C++	-O2 -static -lm		
	Pascal	-So -Sg -O2 -XS		
Testų skaičius		25	10	10
Maksimalus balų skaičius už vieną testą		4	10	10
Maksimalus balų skaičius už uždavinį		100	100	100
Sprendimo bylos antraštė programuojant C		/* TASK: ANCIENT LANG: C */	/* TASK: TRIP LANG: C */	/* TASK: POLY LANG: C */
Sprendimo bylos antraštė programuojant C++		/* TASK: ANCIENT LANG: C++ */	/* TASK: TRIP LANG: C++ */	/* TASK: POLY LANG: C++ */
Sprendimo bylos antraštė programuojant Pascal		{ TASK: ANCIENT LANG: PASCAL }	{ TASK: TRIP LANG: PASCAL }	{ TASK: POLY LANG: PASCAL }
Duomenų bylos pavadinimas		ANCIENT.IN	TRIP.IN	POLY.IN
Rezultatų bylos pavadinimas		ANCIENT.OUT	TRIP.OUT	POLY.OUT
Sprendimas priimamas, jeigu:		sprendimas kompiliuojasi	sprendimas kompiliuojasi	sprendimas kompiliuojasi
Pastabos apie vertinimą		programa bus vertinama 0 balų, jei surinks 0 balų už visus teigiamus testus	programa bus vertinama 0 balų, jei surinks 0 balų už visus teigiamus testus	programa bus vertinama 0 balų, jei surinks 0 balų už visus teigiamus testus

Programuojantiems C++ kalba rekomenduojama nenaudoti C++ srautų (streams) didelių duomenų kiekių skaitymui bei rašymui. Vietoje jų naudokite C kalbos funkcijas (fscanf(), fprintf()).