

NURODYMAI

UŽDUOTIS		BURBULIUKŲ GIRLIANDA	MIESTO TVARKYMAS
Sprendimo bylos antraštė	Pascal	{ TASK: GIRLIANDA LANG: PASCAL }	{ TASK: DARBAI LANG: PASCAL }
	C	/* TASK: GIRLIANDA LANG: C */	/* TASK: DARBAI LANG: C */
	C++	/* TASK: GIRLIANDA LANG: C++ */	/* TASK: DARBAI LANG: C++ */
	Nėra programos, tik idėja	{ TASK: GIRLIANDA LANG: NO }	{ TASK: DARBAI LANG: NO }
Duomenų bylos pavadinimas		GIRLIANDA.IN	DARBAI.IN
Rezultatų bylos pavadinimas		GIRLIANDA.OUT	DARBAI.OUT
Laiko limitas vienam testui		2 sekundės	4 sekundės
Atminties ribojimai		16 MB	16 MB
Kompiliatoriaus direktyvos		-So -Sg -O2 -XS (Paskalis) O2 -static -lm (C/C++)	-So -Sg -O2 -XS (Paskalis) O2 -static -lm (C/C++)
Maksimalus balų skaičius už	testus	90	100
	idėjos aprašą	10	20
	programavimo stilių	–	–
	SUMA	100	100
Pastabos apie vertinimą		Dalinis vertinimas. Jei teisingai išspręsta tik 1 dalis (didžiausio girliandos ilgio radimas arba teisingas girliandos pavaizdavimas) – skiriama 30% balų už testus. Jei teisingos abi dalys – 100% balų už testus.	